

## DESCRIPTIF

### Le jardin au naturel - Gussignies (200m-1/2h)

Garez vous sur la place du haut. Empruntez au pied du gîte la ruelle des Marchelles.

Peu après le puits, poussez le portail du jardin conçu par l'architecte-paysagiste Yves HUBERT pour suivre le sentier d'albâtre.

Un bel orme champêtre aurait dû vous accueillir. Mais victime d'une maladie, la graphiose, il a été abattu. Une touffe de rejets, à votre droite, perdure son souvenir.

Profitez du ponton pour scruter la mare (station 1).

Peut-être pourrez-vous percevoir quelques mouvements témoignant de la richesse animale qu'abrite cette eau stagnante. Plus loin, une plate-forme vous invite à admirer la vue sur le bocage de Gussignies.

Restez discret pour observer les hôtes des différents nichoirs (station 2) suspendus aux arbres têtards, mais aussi ceux du bûcher (station 3). Epargnez la prairie (station 4) en restant sur le sentier :

de nombreux papillons vous en sauront gré. L'arbre mort (station 5) mérite aussi votre attention puisque des champignons, des insectes... le ressuscitent. Les liges de la ronce (station 6) se lancent à votre assaut pour aiguillonner votre attention sur

la vie qu'elles hébergent. Les deux murs

(station 7 et 8) marquent les frontières du

paradoxe : lorsque le minéral succombe au

végétal puis à l'animal, la nature reprend

ses droits. La haie (station 9), autre







création humaine, regorge elle aussi de

vie. Enfin, si vous ressentez une hostilité

épidermique à l'ortie (station 10),

le paon du jour vous prouvera que

cette plante est bienfaisante.

-  Sentiers de randonnée
-  "La vallée du Marbre"
-  Sentier de découverte
-  Point de départ du circuit
-  Sens du parcours
-  Emplacement des stations



- Respectez les aménagements du jardin.
- Respectez les arbres, la flora, la faune et l'environnement.
- Emportez vos déchets.