

# Le circuit des Voirloups

## Circuit interdit en période de chasse

**20 km**

Départ et parking : **Maraye en Othe**, place du jet d'eau devant la Mairie

**Balisage :**

**1 à 6** : blanc-jaune (PR)

**6 à 1** : jaune-rouge (GRP)

*Le Voirloup à Maraye-en-Othe*

*Créature fantastique maléfique issue de légendes propres à la région comprise entre Maraye-en-Othe et Bercenay-en-Othe au cœur du pays d'Othe.*

*Les voirloups sont à l'origine des hommes ou des femmes aux âmes noires, ces créatures peuvent prendre la forme de loups mais aussi de renards, de sangliers, de boucs, de chats ou de toutes autres bêtes dans la peau desquelles il leur est facile de nuire impunément.*

*Voici comment une légende au fil du temps a perduré et a donné un nom à une forêt communal « Bois de Vire-Loup », au hameau des Boulins. Vous pourrez découvrir une statue à l'effigie du Voirloup érigé au côté de la fontaine, par ELIE JAOUI. C'est le point de départ du circuit du VOIRLOUP*

1. De la place du jet d'eau, face à la mairie, traverser la D 374 et descendre la « rue de l'école » qui décroche légèrement à gauche. Suivre le balisage blanc-jaune. Au bout, tourner à droite « allée de la promenade ». Au coin de la station de pompage, monter à gauche le chemin dit « ruelle du moulin ». Sur le plateau, à l'intersection, poursuivre en face jusqu'au château d'eau.

2. Traverser Les Boulins en longeant la D 72, passer devant le lavoir. A la sortie du hameau, tourner à droite rue « Grapillat ». A l'intersection dite du « fond de vire-loup », prendre le chemin en face qui mène vers la carrière. Monter à gauche dans le bois et descendre jusqu'au carrefour en lisière.

3. ATTENTION : à ce carrefour deux directions balisées en blanc-jaune sont possibles : à droite Eaux Puisseaux, en face La Perrière – direction Bercenay en Othe – Champcharme. Prendre à droite le chemin forestier qui longe l'arrière du hameau de la Perrière. A l'intersection, tourner à gauche pour déboucher sur le carrefour de la D 72 et de la D 23. Prendre à droite la D 23 et traverser le hameau de Champsicourt (un chemin sur votre droite vous offre la possibilité de le contourner).

4. A la sortie de Champsicourt, prendre à droite le chemin qui suit la ligne électrique. Longer les pâtures, entrer par la gauche dans le bois et continuer à plat sur 300 m.

5. A la fourche, monter à droite. Au croisement avec un chemin forestier (coupes 39 et 38), tourner à gauche et suivre sur 20 m. Prendre à droite le layon n° 8 puis passer devant la cabane de chasse. A la barrière, virer à droite.

6. Descendre jusqu'au Chêne Millot en suivant le balisage jaune-rouge et continuer la route goudronnée jusqu'au hameau de Eaux. Traverser la D 374, passer devant le musée du cidre et prendre en face le chemin de terre.

7. En bas, au carrefour, virer à droite, direction Maraye en Othe. Entrer dans la forêt et suivre le chemin jusqu'à la cabane de chasse de Vaupicot. Emprunter à droite le sentier forestier. Tourner à gauche, sur le layon n° 37, suivre sur 50 m puis prendre à droite, le layon n° 31, et poursuivre.

8. Traverser la D 374 et prendre en face. Passez devant le « Chêne d'Eaux-Puisseaux », planté en 1849, année de naissance de la commune. Emprunter l'allée à gauche n° 28. Au bout, tourner à droite et suivre le fossé. A la borne, prendre à gauche jusqu'à la D 111.

9. Traverser la route et prendre en face le chemin forestier. Au bout, emprunter à gauche le fossé sur 20 m et tourner à droite. Poursuivre jusqu'à Maraye en Othe.



### Halte pique-nique :

❖ Les Boulins

### A voir :

- ❖ Maraye en Othe : - Église St Jacques le Majeur
- Vieux puits sur la place
- Sculpture du Voirloup
- Les maisons et la cheminée torsadée, rue st Jacques
- Vente de volailles : ferme de Teinterre
- Hameau des Boulins
- ❖ Eaux Puiseaux : - musée du cidre

